



INNOVATIONLAB

IL DIGITALE NON È MAI STATO COSÌ SEMPLICE

Percorsi per la trasformazione digitale

GIOVEDÌ 9 FEBBRAIO 2023

ore 9:30 - 13:30

Camera di commercio di Sassari
via Roma, 74

**INTERNET OF THINGS:
PRODOTTI E SISTEMI
DIVENTANO "SMART"**

**SEMINARIO in presenza
con LABORATORIO esperienziale**



UNIONE EUROPEA
Fondo europeo di sviluppo regionale



REPUBBLICA ITALIANA



REGIONE AUTONOMA DE SARDIGNA
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA



CAMERA DI COMMERCIO
SASSARI

SEMINARIO

2 ORE



Docente Paolo Lasagni - Innovation Manager



Obiettivo L'Internet delle Cose rappresenta una fondamentale e rivoluzionaria evoluzione delle reti internet. Gli 'smart objects' sono in grado di scambiare informazioni sul proprio stato, sull'ambiente esterno e di interagire con altri dispositivi connessi. L'Internet delle Cose apre le porte alla creazione di nuovi modelli di business o alla trasformazione di quelli esistenti: la tradizionale divisione tra prodotto e servizio va scomparendo, con la nascita di una nuova forma ibrida tra i due. L'incontro racconterà la nascita dell'IoT per arrivare fino ad oggi e come si stanno evolvendo gli scenari globali di mercato dal comparto produttivo a quello dei servizi.



Programma

- Cosa è l'Internet of Things
- Come si costruisce una soluzione IoT: gli Smart Objects
- Carrellata di applicazioni IoT in ambito sia Consumer che Industriale (Industria 4.0)
- I modelli di business trainati dall'IoT



Destinatari Per chi si occupa di innovazione di processo e prodotto, di ideazione di nuovi prodotti e servizi, di progettazione e manutenzione di impianti industriali, di sviluppo software e per tutti coloro che vogliono capire le potenzialità dell'Internet of Things.

LABORATORIO

2 ORE



Docente Paolo Lasagni - Innovation Manager



Programma Il laboratorio prevede la simulazione del lancio di un processo che grazie all'uso dell'Internet delle Cose diviene più conveniente e performante rispetto allo stesso processo realizzato in maniera tradizionale. Dopo una breve analisi dei requisiti si passerà alla realizzazione di una soluzione che soddisfi l'obiettivo citato mediante l'utilizzo di Arduino e di una rete di sensori collocati su oggetti/dispositivi nativamente non digitali.

